* Toda classe deve ser criada na pasta *src.*
* Nome do arquivo deve começar com letra maiúscula, as próximas palavras também devem começar. Ex: Calculadora.java / CalculadoraCientifica.java
* Toda variável a ser criada deve ser minúscula, se for composta, as próximas palavras devem começar com letra maiúscula. Ex: janela / janelaFechada
* Regra de variáveis: Nunca usar simbólos, exceto $ e \_ (underline). Nunca usar espaço ( ), nunca usar palavras reservadas (void,long,int) e nunca começar com números (1variavel).
* Toda vez que eu tiver algo a ser executado, construo na minha *main.*
* Como declarar:
  + Variável: tipo NomeBemDefinido: atribuição,valor;

Ex: Int ano: 2000;

* Método: tipo NomeNoInfinitivo (Parâmetros)

Ex: Int somar (int valor1, int valor2)

* Como diferenciar uma variável de um método? Métodos sempre vem acompanhado de um parâmetro:
* Ex: String nomeCompleto = nomeCompleto (PrimeiroNome , segundoNome);
* Como criar um package de forma correta:
* Selecionar a pasta *src;*
* Depois criar uma nova pasta com o tema abrangente, exemplo com, org, edu.
* Dentro da pasta edu criar o nome do projeto em geral, exemplo appPesquisa
* Dentro do appPesquisa criar as pastas subsequentes do desenvolvimento, exemplo layout, calculo.
* Ficará assim: src/com/appPesquisa/layout

src/com/appPesquisa/calculo

* Variáveis do tipo *float* devem terminar com um F no final, e do tipo *long* com um L no final. Ex:

*float* pi = 3,14F;

*long* cpf = 98765432109L;

* Para declarar uma constante (variável cujo valor NUNCA pode ser alterado) deve se colocar o nome *final* antes do tipo da variável, e a variável deve ser toda em MAIÚSCULA.

Ex: *final* double PI = 3,14;

* Atribuindo valores:
  + String nome = “Daniel”
  + double peso = 60.5;
  + char sexo = ‘M’;
  + boolean doadorOrgao = true;
  + Date dataNascimento = new Date();
* Operadores
  + atribuição: =
  + adição: +
  + subtração: -
  + multiplicação: \*
  + divisão: /
  + modulo: % (encontrar o resto)
  + negação: !
  + incremento: ++
  + decremento: --
  + maior que: >
  + maior igual que: >=
  + menor igual que: <=
  + menor que: <
  + diferente: !=
  + igual: ==
* Como converter um numero positivo para negativo?

numero = - numero;

* Como converter para positivo?

numero = numero \* -1;

* Invertendo váriaveis booleanas:

boolean variavel = true;

variavel = !variavel;

* Conjunção(&&) : Só é verdadeiro se ambos são verdadeiros, e é falso se houver pelo menos um falso.
* Disjunção(||): Só é falso quando ambas são falsas
* Disjunção exclusiva(^): Só é verdade quando ambos são opostos
* Como nomear um Método: sempre um verbo: Frear, buzinar, concluir.
* Padrão camelCase: primeiraMiniscula, segundaMaiuscula.
* NÃO EXISTE MÉTODO GLOBAL.
* Para criar um método devo me perguntar: Qual a finalidade dele? Qual o retorno ele deve me dar?
* Caso o método não retorne nenhum valor, retornará *void.*
* Uma variavel de classe pode ser acessada por todos os métodos.
* Uma variavel de método só esta visivel e podera ser usada por esse metodo.,
* Scanner: receber entradas do usuário

LAÇOS DE REPETIÇÃO

* Decisão: if, if-else, if-else-if, switch e ternário
* Repetição: for, while, do while
* Interrupção: Break, continue, return
* Repetição com teste no inicio: While
* Repetição com teste no final: do-While
* Repetição contada: for

BLOCOS

* Locais: dentro de métodos
* Estáticos: dentro de classes
* Instância: dentro de classes